1. 游戏
   1. 贪吃蛇
   2. 智能玩扫雷 - AI
   3. **预测Connect4的走向**
2. Match prediction - 预测每分钟的走向
   1. **篮球比赛，谁会领先，谁会主动**
      1. 选手数据
      2. 换人时间
      3. 过去比赛结果
   2. 电竞比赛，谁会赢
3. **图像处理**
   1. **智能修图（智能补图）**
   2. **检测图片中是否有UVA**
   3. **图片中的UVA景点是哪里？**
4. **NLP - recognize emotion in essay (Medium0likeness)**
5. 路线规划 - travelling salesman
6. 城市规划 - 在哪里修地铁线
7. **智能配和声** 
   1. **data去哪里找？怎么分音轨？**

来源data

市面上已经有的研究+code

Evaluation function怎么确定

时长